

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU

„Animowana kartka urodzinowa”



CEL KONKURSU

Celem konkursu jest rozwijanie zainteresowań informatycznych wśród uczniów, stymulowanie kreatywności i logicznego myślenia (myślenia komputacyjnego), propagowanie multimedialnych technologii w praktycznym zastosowaniu oraz dostarczenie uczniom satysfakcji z sukcesu.

Informacje z przebiegu konkursu: regulamin, wyniki, komunikaty będą publikowane na stronie internetowej szkoły - www.katolik.sosnowiec.pl

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs prowadzony jest pod nazwą „Animowana kartka urodzinowa” i zwany jest w dalszej części regulaminu „Konkursem”.
2. Organizatorem Konkursu i fundatorem nagród jest Zespół Szkół Katolickich im. św. Jana Bosko w Sosnowcu.
3. Konkurs przeprowadzany jest drogą elektroniczną.
4. W Konkursie mogą brać udział uczniowie klas II - VIII szkoły podstawowej.
5. Prace konkursowe będą oceniane w trzech poziomach wiekowych: uczniowie klas II - III, uczniowie klas IV - VI oraz uczniowie klas VII- VIII.
6. Każde zgłoszenie Uczestnika do Konkursu na warunkach określonych w Regulaminie jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją treści Regulaminu.

PRZEDMIOT I CZAS TRWANIA KONKURSU

1. Zadanie konkursowe polega na stworzeniu własnej, unikatowej kartki urodzinowej z wykorzystaniem programu Scratch - <https://scratch.mit.edu/>
2. Link do swojego projektu kartki urodzinowej należy przesyłać na adres mailowy sosnowiec.katolik@gmail.com.
3. Konkurs rozpoczyna się dnia 11.05.2019 r. i kończy się w dniu 31.05.2019 r.
4. Najlepsze prace zostaną nagrodzone.
5. Oceny prac dokona powołane przez Organizatora Konkursu jury.
6. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone 5 czerwca 2019 roku na stronie internetowej. Laureaci zostaną poinformowani o wygranej drogą mailową. Uroczyste wręczenie nagród odbędzie 6 czerwca 2019 roku.
7. Uczestnicy Konkursu zobowiązani są do dostarczenia do organizatora (drogą elektroniczną lub osobiście) zgody rodziców na udział w konkursie oraz publikację wizerunku i przetwarzanie danych osobowych (do pobrania na stronie).
8. Najlepsze prace biorące udział w Konkursie zostaną opublikowane na stronie internetowej naszej szkoły i portalach społecznościowych.

UCZESTNICTWO W KONKURSIE

1. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie jest:
 - stworzenie własnej unikatowej kartki urodzinowej w programie Scratch, która będzie zawierała następujące elementy: - skrypt dla co najmniej 3 duszków - dźwięk i muzykę - <https://scratch.mit.edu/>
 - praca nie może zawierać elementów agresji, przemocy, treści pornograficznych, treści politycznych, treści ośmieszających osób trzecich.
 - wszystkie materiały wykorzystane w projekcie (fotografie, rysunki, dźwięki) powinny pochodzić z własnych zbiorów, biblioteki dostępnej w programie Scratch lub muszą być wykonane własnoręcznie w obrębie

programu lub w dowolnym programie. Należy wykorzystane materiały dołączyć w formie elektronicznej do zgłoszonej pracy. W przypadku materiałów pobranych z Internetu muszą być one udostępnione na podstawie licencji do ponownego wykorzystania, do ponownego wykorzystania w celach niekomercyjnych oraz do ponownego wykorzystania w celach niekomercyjnych z możliwością modyfikacji. W tym wypadku do pracy należy dołączyć plik ze spisem takich materiałów wraz z podaniem źródła.

- przesłanie pocztą elektroniczną linku do stworzonej przez uczestnika kartki urodzinowej.
2. Elektroniczne zgłoszenie udziału w Konkursie powinno zawierać informacje: imię i nazwisko ucznia, klasę oraz adres mailowy do kontaktu, link do projektu.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Przystępując do konkursu opiekun prawny uczestnika Konkursu, wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych dziecka w celu przeprowadzenia konkursu.
2. Decyzja jury jest ostateczna i nie ma od niej odwołania.
3. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
4. Szczegółowych informacji udzielają mgr Patrycja Zbieranek-Pietraszczyk oraz mgr Ewelina Majewska Pyrkosz.